Projectplan

Klavertje Vier

Naam: Enero Mangal

Leerlingnummer: 2082263

Datum: 21 oktober 2020

Versie: 1

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc54530072)

[Doelstellingen 3](#_Toc54530073)

[Betrokkenen 3](#_Toc54530074)

[Benodigdheden 4](#_Toc54530075)

[Takenlijst 4](#_Toc54530076)

[Planning 5](#_Toc54530077)

[Risico’s 6](#_Toc54530078)

[Projectgrenzen 6](#_Toc54530079)

# Inleiding

MaxWare heeft van de eigenaar van het Kinderdagverblijf Klavertje Vier de opdracht gekregen voor het ontwerpen van een applicatie waarmee de het rooster kunnen bijhouden. In het rooster staat wanneer welk kind naar het Kinderdagverblijf komt. Deze applicatie de huidige handmatige werkwijze vervangen.

# Doelstellingen

Het bedrijf wil een applicatie die ervoor zorgt dat de administratie geautomatiseerd wordt. De wachtrij is heel erg groot geworden, om deze reden hebben ze nog een klas geopend. Dit zorgt voor veel administratie voor het bedrijf. Het bedrijf wil een applicatie hebben die ervoor zorgt dat de administratie geautomatiseerd wordt. Deze applicatie wordt volgens de scrum methode gemaakt.

# Betrokkenen

De volgende mensen zijn in dit project betrokken:

* D. van Boevens, projectleider bij MaxWare. Emai: D.van.Boevens@MaxWare.com
* Boris Brand, directeur van KDV Klavertje Vier en opdrachtgever. Email: Boris.Brand@gmail.com
* Enero Mangal, junior programmeur van MaxWare. Email: Enero.Mangal@MaxWare.com

# Benodigdheden

Hardware:

* Intel Core i5
* 16 GB RAM
* 500GB SSD
* Optioneel: 500GB HDD
* Moederbord met WiFi
* Batterij
* Koeler voor CPU
* Koeler voor batterij
* Muis
* Toetsenbord
* Monitor

Software:

* Windows 10 (Pro, Home, Education)
* XAMPP
* VsCode
* Google Chrome
* Firefox
* Outlook, Teams, Slack, Skype, Zoom (communicatie)
* Word
* GitHub Desktop

Werkplek:

* Bureau
* Bureaustoel
* WiFi of Ethernet
* Raam dat open kan
* Deur
* Kraan waar drinkwater uit komt

# Takenlijst

* Eerste gesprek met directeur van Klavertje vier en projectleider.
* Ontwerpen van de applicatie.
* Gesprek met directeur over het ontwerp en eventuele aanpassingen.
* Projectplan maken.
* Projectplan toelichten aan directeur en eventuele aanpassingen maken.
* Functioneel Ontwerp maken.
* Functioneel toelichten aan directeur en eventuele aanpassingen maken.
* Technisch Ontwerp maken.
* Technisch Ontwerp opleveren aan projectleider.
* Inventaris opstellen.
* Inventaris bespreken met directeur en configureren.
* Realiseren applicatie.
* Testen applicatie.
* Applicatie opleveren.
* Applicatie evalueren met directeur en projectleider.

# Planning

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Planning ontwerp | | | | | | |
| Taak | Begindatum | Begintijd | Einddatum | Eindtijd | Duur | Betrokkenen |
| Eerste gesprek met directeur van Klavertje vier. | 20-10-20 | 12:00 | 20-10-20 | 14:00 | 2 uur | D. van Boevens  Boris Brand  Enero Mangal |
| Ontwerpen van de applicatie. | 20-10-20 | 14:30 | 20-10-20 | 17:00 | 2 uur 30 min | Enero Mangal |
| Gesprek met directeur over het ontwerp en eventuele aanpassingen. | 21-10-20 | 12:00 | 21-10-20 | 14:00 | 2 uur | Boris Brand  Enero Mangal |
| Projectplan maken. | 21-10-20 | 14:30 | 21-10-20 | 16:30 | 2 uur | Enero Mangal |
| Projectplan toelichten aan directeur en eventuele aanpassingen maken. | 22-10-20 | 12:00 | 22-10-20 | 14:00 | 2 uur | Boris Brand  Enero Mangal |
| Functioneel Ontwerp maken. | 22-10-20 | 14:30 | 22-10-20 | 17:00 | 2 uur  30 min | Enero Mangal |
| Functioneel toelichten aan directeur en eventuele aanpassingen maken. | 23-10-20 | 12:00 | 23-10-20 | 14:00 | 2 uur | Boris Brand  Enero Mangal |
| Technisch Ontwerp maken. | 23-10-20 | 14:30 | 23-10-20 | 16:00 | 1 uur  30 min | Enero Mangal |
| Technisch Ontwerp opleveren aan projectleider. | 23-10-20 | 16:00 | 23-10-20 | 17:30 | 1 uur  30 min | D. van Boevens  Enero Mangal |
| Inventaris opstellen. | 26-10-20 | 10:00 | 23-10-20 | 11:30 | 1 uur  30 min | Enero Mangal |
| Inventaris bespreken met directeur en configureren. | 26-10-20 | 12:00 | 26-10-20 | 15:00 | 3 uur | Boris Brand  Enero Mangal |
| Realiseren applicatie. | 27-10-20 | 9:00 | 6-11-20 | 17:00 | 56 uur | Enero Mangal |
| Testen applicatie. | 9-11-20 | 10:00 | 9-11-20 | 15:00 | 5 uur | Enero Mangal |
| Applicatie opleveren. | 10-11-20 | 12:00 | 10-11-20 | 12:30 | 30 min | Boris Brand  Enero Mangal |
| Applicatie evalueren met directeur en projectleider. | 10-11-20 | 14:00 | 10-11-20 | 16:00 | 2 uur | Boris Brand  D. van Boevens  Enero Mangal |

# Risico’s

|  |  |
| --- | --- |
| Risico | Maatregel |
| De communicatie loopt moeizaam door online werken. | Drie keer per week afspreken met het team om te controleren of er zaken zijn die besproken die besproken moeten worden. |
| De klant levert de gegevens niet op tijd aan. | Testdata maken en die gebruiken om te ontwikkelen. |
| Vertraging van een product opleveren. | Drie keer in de week een call hebben om te bespreken wat er is gedaan met het bedrijf. |
| Developer kan niet meer bij de code op zijn laptop. | Elke dag code naar GitHub pushen en committen. |

# Projectgrenzen

Wij kunnen helaas niet de applicatie hosten of live zetten, maar wij zijn altijd beschikbaar als er hulp nodig is bij het live zetten van de applicatie. Het live zetten wordt door de medewerkers van het bedrijf zelf gedaan.